

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			0			1
						1
	0					
						2
			1			
0		0	2		1	2
0				2	1	

BULMACA 2 - 7x7

						1
0	2		1	0	2	0
1		2				1
0		0			3	
				3		
			1	1		
		0				

BULMACA 3 - 7x7

1				1	0	1
			1		2	
		0				2
0		0			3	
		2	0			
	2			0	2	
					0	

BULMACA 4 - 7x7

1					2	
	2					
1	1	2			0	0
1			1			0
	1	0		0		
1					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★		0		★	1
★						1
	0					★
			★			2
	★		1			★
0		0	2	★	1	2
0			★	2	1	★

7x7 Çözüm 2

					★	1
0	2	★	1	0	2	0
1	★	2			★	1
0		0		★	3	
			★	3	★	
★			1	1		★
		0		★		

7x7 Çözüm 3

1			★	1	0	1
★			1		2	★
		0			★	2
0		0		★	3	
	★	2	0		★	
	2	★		0	2	★
★					0	

7x7 Çözüm 4

1				★	2	★
★	2	★				
1	1	2	★		0	0
1	★		1			0
					★	
★	1	0		0		
1			★		1	★