

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1	0	
1					2	
1			1		0	2
				2		
	0					
			1	1	0	1
				1		

BULMACA 2 - 7x7

		1	2		2	
0	2					
		1		1		
					1	
						0
				1		0
0			1	1		1

BULMACA 3 - 7x7

0	1	0			1	
		1				1
0		2		3		
			2	1		
	0	2	1			
					0	

BULMACA 4 - 7x7

0	0				1	
			1			
1		3	0	1		
	2				2	
	0	1			2	
	1			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				1	0	
1				★	2	★
1	★		1		0	2
			★	2		★
	0			★		
★			1	1	0	1
			★	1		★

7x7 Çözüm 2

	★	1	2	★	2	★
0	2		★			
	★	1		1	★	
★					1	
				★		0
				1		0
0		★	1	1	★	1

7x7 Çözüm 3

0	1	0			1	★
	★	1		★		1
0		2	★	3	★	
		★	2	1		★
	0	2	1	★		
		★			0	
★						

7x7 Çözüm 4

0	0			★	1	
		★	1			
1	★	3	0	1	★	
	2	★			2	★
★						
	0	1		★	2	
	1	★		2	★	