

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2			
	2		0	2	1	
			2			
						0
1			2	1		
	1					0
1	0	0	2			

BULMACA 2 - 7x7

		0				1
		2	0	2	1	
			2			
	0					1
0		0				
0		0				
1		2			0	

BULMACA 3 - 7x7

0	1			2		0
				0		
	2	1	0	0		
			1		1	
						1
		1		2		
				1		0

BULMACA 4 - 7x7

0	0					
		0			1	
			0	2		
2			2		1	1
1				2	0	
	2	0	1			
2						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	★		
★	2		0	2	1	★
	★		2	★		
			★			0
1			2	1	★	
★	1		★			0
1	0	0	2	★		

7x7 Çözüm 2

★		0		★		1
	★	2	0	2	1	★
		★	2	★		
	0				★	1
0		0				
0		0				★
1	★	2	★		0	

7x7 Çözüm 3

0	1		★	2	★	
	★			0		
★	2	1	0	0		
		★	1		1	★
				★		1
	★	1		2	★	
			★	1		0

7x7 Çözüm 4

0	0		★			
		0		★	1	
★			0	2		★
2	★		2	★	1	1
1			★	2	0	
★	2	0	1			★
2	★					