

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			2		1	0
	3	1				
2				0		0
						1
				1		0
	1	2	1			
			1			0

BULMACA 2 - 7x7

0	0		1			1
0				1	2	0
						2
				0	3	
	2					
	2				1	
			1		1	

BULMACA 3 - 7x7

						0
	1		2			2
	0				2	
	0		2	0		
1		1		3		
			2			0
						0

BULMACA 4 - 7x7

			0	0	1	
1			1			
0	1		0			0
			1			
	2			2		
1				1	3	
						2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★		2	★	1	0
★	3	1	★			
2	★			0		0
					★	1
		★		1		0
★	1	2	1	★		
		★	1			0

7x7 Çözüm 2

0	0		1		★	1
0			★	1	2	0
					★	2
	★			0	3	★
★	2				★	
	2	★			1	
	★		1	★	1	

7x7 Çözüm 3

★						0
	1	★	2		★	2
	0		★		2	★
	0		2	0		
1		1	★	3	★	
★			2	★		0
	★					0

7x7 Çözüm 4

★			0	0	1	★
1		★	1			
0	1		0			0
	★		1	★		
★	2			2	★	
1			★	1	3	★
					★	2