

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1	0			
						1
				2		
	0	0		0		
		1		2	0	1
					1	1
1					1	

BULMACA 2 - 7x7

					2	
1			3		1	0
	1			3		
	0	0	2		2	1
1	0	0				
						1

BULMACA 3 - 7x7

			1			1
		1				
0			0	0	0	
	0		0	1		0
			2			
			0	3		
	2					

BULMACA 4 - 7x7

	2	0				
		2		1	0	
	2				0	
0	0					
			2		3	
			0			
		0	0		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1	0			★
				★		1
★				2	★	
	0	0		0		★
		1	★	2	0	1
				★	1	1
1	★				1	★

7x7 Çözüm 2

				★	2	★
			★			
1		★	3		1	0
★	1		★	3	★	
	0	0	2	★	2	1
1	0	0				★
★						1

7x7 Çözüm 3

★			1	★		1
	★	1				★
0			0	0	0	
	0		0	1		0
		★	2	★		
	★		0	3	★	
★	2			★		

7x7 Çözüm 4

★	2	0		★		
	★	2		1	0	
	2	★			0	
0	0		★			
			2	★	3	★
	★		0		★	
★		0	0		1	