

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0				1	
				2	1	
1	1					1
2			0			
		1				
2	1		1	1		
				0	1	0

BULMACA 2 - 7x7

2		2			0	
1					1	
0				1	0	
	0					0
	1		1	2		2
1	0			1		

BULMACA 3 - 7x7

		0	0			1
		2				
0				1	0	1
0	1					
		1				
0						1
				1		0

BULMACA 4 - 7x7

	2					
	0					1
0		1			1	0
0		0	2			
		0				2
		1		1		
					0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			★	1	
★				2	1	★
1	1			★		1
2	★		0			
★		1				★
2	1	★	1	1	★	
★				0	1	0

7x7 Çözüm 2

2	★	2	★		0	
★						
1		★			1	★
0				1	0	
	0			★		0
★	1		1	2	★	2
1	0		★	1		★

7x7 Çözüm 3

★		0	0		★	1
	★	2		★		
0		★		1	0	1
0	1					★
	★	1		★		
0					★	1
			★	1		0

7x7 Çözüm 4

★	2	★				
	0				★	1
0		1	★		1	0
0		0	2	★		
		0			★	2
★		1	★	1		★
	★				0	1