

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					1	0
				2		1
	1		1	1		
					1	1
0				1	1	
		2	1			

BULMACA 2 - 7x7

		2		0		
0	1				0	
		0			2	
			0	3		1
		0	1		2	1
1				1		

BULMACA 3 - 7x7

1			0			
				0		
	1	1	0	2		2
1	1				3	
			1			
	1					0
	1	0		1		1

BULMACA 4 - 7x7

1				1		1
	1	2		0		0
					0	
0		1		1	1	
		0				
2		2		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★	1	0
			★	2		1
						★
★	1		1	1	★	
			★		1	1
0		★		1	1	★
	★	2	1	★		

7x7 Çözüm 2

		★				
	★	2		0		★
0	1		★		0	
		0		★	2	
★			0	3	★	1
		0	1	★	2	1
1	★			1		★

7x7 Çözüm 3

1	★		0			★
		★		0		
★	1	1	0	2	★	2
1	1			★	3	★
	★		1			
	1		★			0
★	1	0		1	★	1

7x7 Çözüm 4

1		★		1	★	1
★	1	2		0		0
		★			0	
0		1		1	1	★
				★		
★		0				
2	★	2	★	2	★	