

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1	1		1		
		1		0		2
	2		1	0	2	
1			0			1
		1				

BULMACA 2 - 7x7

0	2		1			
			0	1	0	2
		0	1		2	
			1			
1	0			3		
		1		1		

BULMACA 3 - 7x7

1			0		0	
	3		2			
				2		
		2		1		
1			2	0		
1		1	0		0	
		0			2	

BULMACA 4 - 7x7

0				0	0	
		2				
	2					
2				1		0
		2		1		0
2				2		
0	1	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	1	★	1		★
	★	1		0		2
						★
					★	
★	2	★	1	0	2	
1			0		★	1
	★	1		★		

7x7 Çözüm 2

0	2	★	1			★
	★		0	1	0	2
		0	1	★	2	★
★			1			
1	0		★	3	★	
				★		
	★	1		1		

7x7 Çözüm 3

1	★		0		0	
	3	★	2	★		
	★			2	★	
★		2	★	1		
1		★	2	0		
1		1	0		0	
★		0		★	2	★

7x7 Çözüm 4

0		★		0	0	
	★	2				★
★	2			★		
2		★		1		0
★		2	★	1		0
2	★			2	★	
0	1	0		★		