

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			0		
1		1				
		1		2		
		2				
			1		1	
			0			1
1	0	0				1

BULMACA 2 - 7x7

		0	0			
1	0			0	2	
	1				0	1
	1					0
		1	1			2
		1		1	0	

BULMACA 3 - 7x7

1				1	1	
			3			1
0						
		1	1			
	2			1		2
1	0	3				
0	1					

BULMACA 4 - 7x7

				0	2	
1		1		2		
			1	1		0
			2			1
	0	1			2	
				1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★		0		
1		1			★	
		1	★	2		
	★	2		★		
		★	1		1	★
★			0			1
1	0	0			★	1

7x7 Çözüm 2

★		0	0		★	
1	0			0	2	★
	1	★			0	1
	1		★			0
	★	1	1		★	2
						★
★		1	★	1	0	

7x7 Çözüm 3

1	★			1	1	★
		★	3	★		1
0			★			
		1	1			★
★	2	★		1	★	2
1	0	3	★			
0	1	★				

7x7 Çözüm 4

	★			0	2	★
1		1	★	2	★	
★			1	1		0
		★	2	★		1
	0	1			2	★
					★	
			★	1	1	