

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	0	0	1	
2						2
0			0			
	1		2	2		2
	0			1		
					0	

BULMACA 2 - 7x7

					0	
2		2				
1	2		2		2	
	1		1			
				1		
	1		2	0		
		2		1		

BULMACA 3 - 7x7

					0	
	1	0	3		2	
1		1			0	
1			1		0	
		0				
		2		1		
				1		

BULMACA 4 - 7x7

1		4				
0			2	1	0	
0			1		2	
	0		1			1
		1		2		
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	0	0	1	★
2	★					2
0			0			★
				★		
	1	★	2	2	★	2
	0		★	1		★
★					0	

7x7 Çözüm 2

★					0	
2	★	2				★
1	2	★	2	★	2	
★	1		1		★	
			★	1		
	1		2	0		
	★	2	★	1		

7x7 Çözüm 3

			★		0	
★	1	0	3	★	2	★
1		1	★		0	
1	★		1		0	
		0				
★		2	★	1		
		★		1	★	

7x7 Çözüm 4

		★				
1	★	4	★			
0		★	2	1	0	
0			1	★	2	★
	0		1			1
★		1	★	2	★	
	★					0