

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					2	
0			1	1	1	
0	1				3	0
2				2		
			0			1
	0				2	

BULMACA 2 - 7x7

						2
	2		1			
						1
	1	1				0
		1	1		0	1
		1	0	0	2	
				1		2

BULMACA 3 - 7x7

		3		2		
1			3		1	1
				1	0	
0	0		0			
0	0				0	0

BULMACA 4 - 7x7

				1	0	
0		1	1		2	
0			2		0	2
		2		2		
						1
	1		0			
			1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★	2	★
0		★	1	1	1	
					★	
0	1			★	3	0
2	★			2	★	
★			0			1
	0			★	2	★

7x7 Çözüm 2

					★	2
★	2	★	1			★
				★		1
	1	1	★			0
	★	1	1		0	1
		1	0	0	2	★
		★		1	★	2

7x7 Çözüm 3

	★	3	★	2		★
1		★	3	★	1	1
★				1	0	
						★
0	0		0		★	
				★		
0	0		★		0	0

7x7 Çözüm 4

	★			1	0	
0		1	1	★	2	★
0		★	2		0	2
		2	★	2		★
				★		1
★	1		0		★	
		★	1	0		★