

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
				0	0	
	0			1	0	
		0	1		2	
				2		
		3		1	2	
	2		2			

BULMACA 2 - 7x7

			0	0		
		0		2		
	1					
1				1		
1		2		1	0	
	2			0		
	0	1				2

BULMACA 3 - 7x7

	2		2		1	
1	0	1				
0					0	
			2			
		2				
	1					0
0					0	0

BULMACA 4 - 7x7

1			0	1		
0	1	0				
0	0	1			0	
	0	1			2	
						2
	2	1				
			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	1		★
		★		0	0	
	0			1	0	
		0	1	★	2	
★				2	★	
	★	3	★	1	2	
	2	★	2		★	

7x7 Çözüm 2

	★		0	0		
★		0		2	★	
	1			★		
1	★			1		
1		2	★	1	0	
★	2	★		0		★
	0	1			★	2

7x7 Çözüm 3

★	2	★	2	★	1	
1	0	1				★
0			★		0	
		★	2			
★		2			★	
	1	★				0
0			★		0	0

7x7 Çözüm 4

1	★		0	1	★	
0	1	0				
0	0	1	★		0	
	0	1		★	2	★
		★				2
★	2	1				★
	★		0		★	