

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					1
				2		1
0	1		3		3	
0		1				
		2	0			0
					0	
0	0	2		1		

BULMACA 2 - 7x7

	2		0			
2			0	1		
						0
	1			3		1
	2					0
1						
0		0	0			

BULMACA 3 - 7x7

1	1		2			1
	1		1			
	1					
2			1			1
	3	0				
2						
0	1					

BULMACA 4 - 7x7

	0	1			0	
	1			0		
						1
	1	1				
1		2	1		2	
1					1	
					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1				★	1
			★	2		1
0	1	★	3	★	3	★
0		1			★	
	★	2	0			0
		★			0	
0	0	2	★	1		★

7x7 Çözüm 2

★	2		0			★
2	★		0	1		
				★		0
★	1		★	3	★	1
	2	★				0
1	★					
0		0	0			★

7x7 Çözüm 3

1	1	★	2	★		1
★	1		1			★
	1		★			
2	★		1			1
★	3	0				★
2	★					
0	1				★	

7x7 Çözüm 4

	0	1	★		0	
★	1			0		★
		★				1
	1	1			★	
1	★	2	1	★	2	
1		★			1	★
★					0	