

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0			0	1	
	2					2
		2		1		
		0			1	
2		1				1
			1	1		
					1	

BULMACA 2 - 7x7

1		1	1	0		
1		1		3		2
			2			
	1			2		
					2	
	1		0			
1			0	1		1

BULMACA 3 - 7x7

	0				2	
	2			1	0	2
2			0			
						1
		0	2			
					0	1
				0	1	

BULMACA 4 - 7x7

2						1
	3				1	
		1	2			
1		2				
1		0			1	
	1	1	0			
	1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0			0	1	★
	2	★				2
	★	2		1		★
★		0		★	1	
2		1	★			1
★			1	1		★
				★	1	

7x7 Çözüm 2

1	★	1	1	0		★
1		1	★	3	★	2
★			2	★		
	1	★		2		
				★	2	★
	1		0			
1	★		0	1	★	1

7x7 Çözüm 3

	0			★	2	★
★	2	★		1	0	2
2			0			★
★						1
		0	2	★		
			★		0	1
	★			0	1	★

7x7 Çözüm 4

2	★					1
★	3	★			1	★
		1	2	★		
1	★	2	★			
1		0			1	
★	1	1	0		★	
	1	★			1	