

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1	0	
		1			0	1
	2	0			1	
1						2
1	1				2	
		1		1		2

BULMACA 2 - 7x7

	1	0			1	0
	1	1		2	1	0
		2	1			2
			1	1		
	0				2	
				0		

BULMACA 3 - 7x7

		1	0		0	1
	3		1		0	2
2					1	
1						
	1	0	2			
	0					

BULMACA 4 - 7x7

		1	0			1
	2					
		0	0			
		0		0	0	
		3				
	2		4		2	
0				2	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

						★
			★	1	0	
	★	1			0	1
★	2	0			1	★
1				★		2
1	1	★			2	★
★		1		1	★	2

7x7 Çözüm 2

★	1	0		★	1	0
	1	1	★	2	1	0
	★	2	1		★	2
		★	1	1		★
	0			★	2	
					★	
	★			0		

7x7 Çözüm 3

	★	1	0		0	1
						★
★	3	★	1		0	2
2	★				1	★
1			★			
★	1	0	2	★		
	0				★	

7x7 Çözüm 4

	★	1	0		★	1
★	2			★		
		0	0			
		0		0	0	
	★	3	★			
	2	★	4	★	2	★
0			★	2	0	