

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1				
	1				2	
		1		0	1	
	2	0	1			1
1	1	1				
					1	

BULMACA 2 - 7x7

1						
	1	0			2	
1		1		4		
		1			2	0
						0
				0	1	0
	2					

BULMACA 3 - 7x7

0				1	1	
						1
1		3		2		
				1		
				0		
1	0	0			0	
0	0					

BULMACA 4 - 7x7

0				0		
0				2		3
				0		
1		0	0			
		0			1	
1		2			0	
0					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★				
	0	1			★	
	1		★		2	★
	★	1		0	1	
★	2	0	1		★	1
1	1	1	★			
	★				1	★

7x7 Çözüm 2

1						★
★	1	0		★	2	
1		1	★	4	★	
		1		★	2	0
		★				0
	★			0	1	0
★	2				★	

7x7 Çözüm 3

0		★		1	1	★
				★		1
1	★	3	★	2		
		★		1	★	
★				0		★
1	0	0			0	
0	0			★		

7x7 Çözüm 4

0		★		0		★
0			★	2	★	3
	★			0		★
1		0	0			
★		0		★	1	
1		2	★		0	
0		★			0	