

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		0	1		1
		0		1	
		2			
	1	1			
	2		1		

BULMACA 2 - 6x6

		2	0		
			3		
		2		2	0
	0		1		0
			1		
					0

BULMACA 3 - 6x6

			0	1	
			1		
	1		2		
	1	2		2	
				1	
	2	0			

BULMACA 4 - 6x6

1		1		1	
			1	2	
3			1		
		0	1		
2					
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
1		0	1	★	1
		0		1	
	★	2	★		
	1	1		★	
★	2	★	1		★

6x6 Çözüm 2

	★	2	0		★
		★	3	★	
		2	★	2	0
	0		1		0
★			1	★	
		★			0

6x6 Çözüm 3

	★		0	1	
			1	★	
	1	★	2		
	1	2	★	2	★
	★			1	
★	2	0		★	

6x6 Çözüm 4

1		1	★	1	
★			1	2	★
3	★		1	★	
★		0	1		
2			★		
★			1		