

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		2	1	
		2			2
			2		
		0			0
	0	0			1

BULMACA 2 - 6x6

				1	0
	2		1	1	
			1		
				1	
1		2	0		
	2				

BULMACA 3 - 6x6

			1		
2					
		2	0	1	
	2		1	0	
				1	
0		0			

BULMACA 4 - 6x6

		1			
	3		1		1
			1	1	
1					
	1		1	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★	2	1	★
		2	★		2
	★		2		★
			★		
		0			0
	0	0		★	1

6x6 Çözüm 2

			★	1	0
★	2		1	1	
	★		1	★	
		★		1	
1		2	0		★
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

★			1	★	
2		★			
★		2	0	1	★
	2	★	1	0	
	★			1	
0		0		★	

6x6 Çözüm 4

	★				
		1		★	
★	3	★	1		1
	★		1	1	★
1			★		
★	1		1	0	0