

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0		2		
	0	1		4	
		1			
2	1				
			0	0	0

BULMACA 2 - 6x6

0				1	
0			3	0	
1		3			
1	1				
			1	2	

BULMACA 3 - 6x6

			1		0
	0				1
	1	1			
			1	1	
		2		1	0

BULMACA 4 - 6x6

	0	1			
					1
			0	2	
1					3
0			1	2	
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			
	0		2	★	
	0	1	★	4	★
★		1		★	
2	1	★			
★			0	0	0

6x6 Çözüm 2

0			★	1	
0		★	3	0	
1	★	3	★		
1	1			★	
★			1	2	★
			★		

6x6 Çözüm 3

		★	1		0
	0			★	1
	1	1	★		
	★		1	1	★
		★			
★		2	★	1	0

6x6 Çözüm 4

	0	1		★	
		★			1
★			0	2	★
1				★	3
0			1	2	★
	★	2	★		