

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
				1	1
	1				
1					1
		0			0
2		1	1		

BULMACA 2 - 6x6

	0				1
			2	2	
			2		2
1	0	1			1
			1		

BULMACA 3 - 6x6

	1		0		
2			2		1
	1				0
1					
0			1		
			0		

BULMACA 4 - 6x6

	1	2			
1			2		0
0	0				
			1	2	
		1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	
	★			1	1
	1				★
1			★		1
★		0			0
2	★	1	1	★	

6x6 Çözüm 2

	0		★		1
		★	2	2	★
★			2	★	2
1	0	1	★		1
					★
		★	1		

6x6 Çözüm 3

★	1		0		★
2		★	2		1
★	1		★		0
1					
0			1	★	
	★		0		★

6x6 Çözüm 4

★	1	2	★		
1		★	2		0
0	0			★	
			1	2	★
★		1	★	1	
	★				