

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				
		0		2	
2		2			
				1	
1			0	0	1
			0		

BULMACA 2 - 6x6

1	0	2			
	2		3		
1		1		1	
2					
		0			
		1			

BULMACA 3 - 6x6

0				3	
					2
					0
3			1		0
	3				0
				0	0

BULMACA 4 - 6x6

		0			2
	0		0	2	
1			0		0
	1				2
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★		
★		0		2	★
2	★	2		★	
		★		1	
1			0	0	1
★			0		★

6x6 Çözüm 2

1	0	2	★		
★	2	★	3	★	
1		1		1	
2	★				
★		0			★
		1	★		

6x6 Çözüm 3

0			★	3	★
				★	2
★					0
3	★		1		0
★	3		★		0
	★			0	0

6x6 Çözüm 4

★		0		★	2
	0		0	2	★
		★			
1	★		0		0
	1			★	2
★	1				★