

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				1
	1	0	0		2
			0		
1	1				2
	2				

BULMACA 2 - 6x6

1					0
		2			0
			3		
			0		
2			1	0	
	1			2	

BULMACA 3 - 6x6

		2		1	
		1	1	1	
1					1
	0			1	
				0	
	0				

BULMACA 4 - 6x6

0	1				
			0		
0	3				1
1			1		
	1	0			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★		1
					★
	1	0	0		2
	★		0		★
1	1			★	2
★	2	★			

6x6 Çözüm 2

1	★				0
		2	★		0
		★	3	★	
★			0		
2			1	0	
★	1		★	2	★

6x6 Çözüm 3

	★	2	★	1	
★		1	1	1	★
1		★			1
	0		★	1	
★				0	
	0				★

6x6 Çözüm 4

0	1				★
	★		0		
0	3	★			1
1	★		1		★
			★		
★	1	0		★	1