

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
	1			1	2
				1	
	2	1		0	
	1			0	0

BULMACA 2 - 6x6

	2				
			0	1	
0		1	1		2
			1		
		2	0	0	

BULMACA 3 - 6x6

1			1		1
0		0			
	2			2	
			2		1
0	2				

BULMACA 4 - 6x6

			0		
2			0		1
1			2		
					1
		0	1	1	
	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		1		★
	1		★	1	2
		★		1	★
	★				
★	2	1		0	
	1	★		0	0

6x6 Çözüm 2

★	2				★
	★		0	1	
0		1	1	★	2
		★	1		★
★		2	0	0	
		★			

6x6 Çözüm 3

1	★		1	★	1
0		0			
					★
★	2		★	2	
	★		2	★	1
0	2	★			

6x6 Çözüm 4

★			0		★
2	★		0		1
1		★	2	★	
★					1
		0	1	1	★
	0		★		