

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3		1	0	
				1	
0			1	0	1
1					0
			2		

BULMACA 2 - 6x6

					0
0		0			1
1					
		0	2		
3		2		3	
	2				

BULMACA 3 - 6x6

		2		1	0
		0			
2					
	1		0		1
1			3		
					0

BULMACA 4 - 6x6

0		2			
				1	
		1			1
			0		1
1	1				
	1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	3	★	1	0	
	★			1	★
0			1	0	1
1			★		0
★			2	★	
					★

6x6 Çözüm 2

			★		0
0		0			1
1					★
★		0	2	★	
3	★	2	★	3	
★	2			★	

6x6 Çözüm 3

	★	2	★	1	0
★		0			
2					★
★	1		0		1
1		★	3	★	
			★		0

6x6 Çözüm 4

0		2	★		
		★		1	★
★		1			1
	★		0		1
1	1				★
★	1	0		★	