

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
	0		1		2
			2	1	0
1					
2		1			1

BULMACA 2 - 6x6

	2		0	1	
				1	
					1
					0
0	2			0	
1			0		

BULMACA 3 - 6x6

0	1		1		
1					
	2		2	1	
					0
2		1			1

BULMACA 4 - 6x6

	0		1		
	1				1
1	0	1	0	2	
	1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				2	★
	0		1	★	2
		★	2	1	0
1			★		
★					
2	★	1		★	1

6x6 Çözüm 2

★	2		0	1	★
	★			1	
				★	1
			★		0
0	2	★		0	
1	★		0		★

6x6 Çözüm 3

0	1		1	★	
1	★				
	2	★	2	1	★
			★		
★					0
2	★	1		★	1

6x6 Çözüm 4

				★	
	0		1		★
★	1		★		1
		★			
1	0	1	0	2	★
★	1	0		★	