

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2	1	
					1
0	1				2
2				3	
	2				
	0	0			

BULMACA 2 - 6x6

				1	
			0	1	
1		0			2
1		1			
			0		
	2			0	

BULMACA 3 - 6x6

				0	
1		2		1	
1		0		0	
	1				0
				0	
			0		

BULMACA 4 - 6x6

			0		1
2	0				
		2			
1					1
1			0		
0					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	2	1	★
			★		1
0	1			★	2
2	★			3	★
★	2			★	
	0	0			

6x6 Çözüm 2

		★		1	★
★			0	1	
1		0		★	2
1	★	1			★
			0		
★	2	★		0	

6x6 Çözüm 3

		★		0	
1	★	2		1	★
1		0		0	
★	1		★		0
		★		0	
	★		0		★

6x6 Çözüm 4

★			0		1
2	0				★
★		2	★		
1		★			1
1	★		0		★
0				★	2