

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		0			1
			1		0
2		3			
	2		2		1
			0		

BULMACA 2 - 6x6

		1		2	
3		1			
1		0	1		
0		2			
			2		0

BULMACA 3 - 6x6

	1	0	1		1
	3				
				1	0
2				0	
			0	1	

BULMACA 4 - 6x6

		0			1
				2	1
			2		
	3			1	1
2					
0	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
1		0		★	1
★			1		0
2	★	3	★		
	2	★	2		1
★			0		★

6x6 Çözüm 2

★		1	★	2	
3	★	1		★	
★					
1		0	1		★
0		2	★		
		★	2		0

6x6 Çözüm 3

	1	0	1	★	1
	★				
★	3	★			
			★	1	0
2	★			0	
★			0	1	★

6x6 Çözüm 4

		0		★	1
			★	2	1
	★		2		★
★	3		★	1	1
2	★				
0	2	★			