

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			1	
	1		0	3	
	0				2
				3	0
			2		1

BULMACA 2 - 6x6

		1	2		
0					1
0	1		2		
0		1			
	2	1			

BULMACA 3 - 6x6

	0				
	2	1			
		1	1		
0			1		
			1	2	0
		1			

BULMACA 4 - 6x6

		1			
	2				
				3	
	0				1
			2		
0	0	1	0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★		1	
				★	
★	1		0	3	★
	0			★	2
			★	3	0
	★		2	★	1

6x6 Çözüm 2

	★	1	2	★	
0			★		1
0	1	★	2		★
0		1			
	★				
★	2	1	★		

6x6 Çözüm 3

	0				★
★	2	1	★		
	★	1	1		
0			1	★	
		★	1	2	0
★		1		★	

6x6 Çözüm 4

	★	1			
★	2			★	
			★	3	★
	0				1
		★	2	★	
0	0	1	0	2	★