

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	1		
1			0	1	0
		2		0	
	3				
		1		1	

BULMACA 2 - 6x6

1		0			
		1		2	
		0			
2		1			
				1	1
1	0				

BULMACA 3 - 6x6

	3				
3			0	1	
					1
	0	1			0
	1				1
					0

BULMACA 4 - 6x6

	1	0			2
2		0			
2		2	0		
1					1
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	1	★	
1			0	1	0
		★			
	★	2		0	
★	3		★		
	★	1		1	★

6x6 Çözüm 2

1		0		★	
★		1	★	2	
		0			★
2	★	1		★	
★				1	1
1	0				★

6x6 Çözüm 3

★	3	★			
3	★		0	1	★
★					1
	0	1	★		0
	1			★	1
	★				0

6x6 Çözüm 4

★	1	0		★	2
2		0			★
★					
2	★	2	0		
1		★			1
★	1				★