

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1				
1	0			1	
		1			
			1	1	1
		3			1

BULMACA 2 - 6x6

					0
1	1		4		
		2			0
2	0				
			0		
1				1	

BULMACA 3 - 6x6

	3			0	
		3		2	
	1		2		
	0		0	2	
	2				1

BULMACA 4 - 6x6

	0				
	2			0	2
	0	1	1		
0					
			3		
0					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	★			
1	0		★	1	
★		1			★
		★	1	1	1
	★	3		★	1
		★			

6x6 Çözüm 2

			★		0
1	1	★	4	★	
★		2	★		0
2	0				
★			0		
1		★		1	★

6x6 Çözüm 3

	★				
	3	★		0	
	★	3	★	2	
	1		2	★	
	0		0	2	★
★	2	★			1

6x6 Çözüm 4

	0				★
★	2	★		0	2
	0	1	1		★
0			★		
	★		3	★	
0			★		0