

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		3	
1	1		3		
0		1		1	
0		1			0

BULMACA 2 - 6x6

					0
1	1			0	1
0		3		3	
			3		
2					
				0	

BULMACA 3 - 6x6

		2			1
		0	2	1	
				2	
			0	2	
	2		2		1

BULMACA 4 - 6x6

	1			2	
				1	
		1	1		
			0		
0			1	1	
0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
★		2	★	3	★
1	1	★	3	★	
0		1		1	
0		1	★		0
	★				

6x6 Çözüm 2

★					0
1	1	★		0	1
0		3	★	3	★
		★	3	★	
2	★				
★				0	

6x6 Çözüm 3

	★	2	★		1
		0	2	1	★
			★	2	
				★	
			0	2	
★	2	★	2	★	1

6x6 Çözüm 4

★	1		★	2	★
		★		1	
		1	1	★	
	★		0		
0		★	1	1	
0	0			★	