

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	1				
0					1
			2		
1	1	1		1	2
	1				

BULMACA 2 - 6x6

	1			0	0
1				1	
	0	1			
	1				
				3	
0			3		

BULMACA 3 - 6x6

	2	0	0		
2					
	2			0	1
	0				
	1	0			
					0

BULMACA 4 - 6x6

				1	
	2		2		
	1		0		1
2					
	2	1			0
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
1	1	★			
0			★		1
	★		2		★
1	1	1	★	1	2
★	1				★

6x6 Çözüm 2

★	1			0	0
1		★		1	
	0	1		★	
★	1				
			★	3	★
0		★	3	★	

6x6 Çözüm 3

★	2	0	0		★
2	★				
	2	★		0	1
	0				★
★	1	0		★	
			★		0

6x6 Çözüm 4

			★	1	
★	2	★	2		★
	1		0		1
2	★				
★	2	1	★		0
1				★	