

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		0	1	
2					
	1				0
1					2
1		1			
					1

BULMACA 2 - 6x6

	2			0	
				1	
0	2			1	1
					1
					1
	1	0			

BULMACA 3 - 6x6

		0	1		
		0	0		
3					
	2			1	
1				0	
				0	0

BULMACA 4 - 6x6

	0	0	0		1
			0		
2			1		
0	3				1
		3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		0	1	★
2		★			
★	1				0
1				★	2
1	★	1			★
			★		1

6x6 Çözüm 2

★	2			0	
	★			1	★
0	2	★		1	1
				★	1
			★		1
★	1	0			★

6x6 Çözüm 3

		0	1	★	
★		0	0		★
3	★				
★	2		★	1	
1		★		0	
	★			0	0

6x6 Çözüm 4

	0	0	0		1
★			0		★
2	★		1	★	
0	3	★			1
	★	3			★
		★			