

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
1		0	1		
		0			
				2	
1				1	
	1	1	1		

BULMACA 2 - 6x6

1		2			
0				2	
		2		0	1
			1	0	
			0	1	

BULMACA 3 - 6x6

				1	
		3			2
1				2	
0	1	0		1	
		1		0	

BULMACA 4 - 6x6

1					
	1			1	1
	1		3		
	2	2		1	
					0
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0		
1		0	1	★	
★		0			
			★	2	★
1		★		1	
★	1	1	1	★	

6x6 Çözüm 2

1	★	2	★		
				★	
0		★		2	★
		2		0	1
		★	1	0	
★			0	1	★

6x6 Çözüm 3

		★		1	★
★		3	★		2
1		★		2	★
				★	
0	1	0		1	
	★	1		0	

6x6 Çözüm 4

1	★				
	1		★	1	1
	1	★	3		★
★	2	2	★	1	
	★				0
	1			★	