

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0			2	
				1	1
	0	1			
			1		1
1					
	1				1

BULMACA 2 - 6x6

	1			1	
			1	2	
	2				
	0	1			
	0		1	1	
			2		

BULMACA 3 - 6x6

1				1	
				1	
			1		
0		2			
			1	2	
1		2	1		

BULMACA 4 - 6x6

2		1			
		1		1	
			1	0	
	1				0
1					1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★	2	★
★				1	1
	0	1		★	
		★	1		1
1					★
★	1		★		1

6x6 Çözüm 2

	1		★	1	
	★		1	2	★
★	2			★	
	0	1	★		
	0		1	1	
		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

1			★	1	
★				1	★
		★	1		
0		2		★	
		★	1	2	
1	★	2	1	★	

6x6 Çözüm 4

2	★	1			★
★		1	★	1	
			1	0	
	1	★			0
1			★		1
★				1	★