

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1	1		
0			1		
	0			1	2
			3	1	
			1	0	

BULMACA 2 - 6x6

0					
0	0			2	
			3		
	1			2	
2	0				
	1	1			

BULMACA 3 - 6x6

				0	
0	0	2			
				0	1
		3			0
	2				
		2	1		

BULMACA 4 - 6x6

1		1			
0	1			1	1
1					
					1
			0	2	
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1	1	★	
0			1		★
	0		★	1	2
		★	3	1	★
			★		
★			1	0	

6x6 Çözüm 2

0					★
0	0		★	2	
		★	3	★	
★	1			2	
2	0			★	
★	1	1	★		

6x6 Çözüm 3

		★		0	
0	0	2			★
		★		0	1
★		3	★		0
	2	★			
	★	2	1	★	

6x6 Çözüm 4

1	★	1			★
0	1		★	1	1
1		★			
★					1
	★		0	2	★
0				★	