

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1				
		1	1		1
			0		
			1		
	0	2		3	
			3		

BULMACA 2 - 6x6

			1		1
2					0
0	1			1	
			2	2	
		2			2

BULMACA 3 - 6x6

	1				
			2		
	0	3		2	
0					
			0	1	0
0	1				

BULMACA 4 - 6x6

1	0	0	1		
		1			1
					0
			2		1
2					
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	★			
		1	1	★	1
	★		0		
★			1		
	0	2	★	3	★
		★	3	★	

6x6 Çözüm 2

			1	★	1
★					
2	★				0
0	1		★	1	
		★	2	2	★
	★	2		★	2

6x6 Çözüm 3

★	1			★	
		★	2		
	0	3	★	2	★
0		★			
	★		0	1	0
0	1			★	

6x6 Çözüm 4

1	0	0	1		★
★		1	★		1
					0
		★	2	★	1
2	★				
★		1	★		