

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	0
3		1		0	0
	3				1
		1	2		
	1				

BULMACA 2 - 6x6

0					
		1			
		0			1
	1	0	0		
			2		
0	1			3	

BULMACA 3 - 6x6

		3			
1					0
	1			0	
1	0	1			
				0	2
		2			

BULMACA 4 - 6x6

		1			2
	1	0	1	2	
	1				1
					0
0					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				0	0
3	★	1		0	0
★	3		★		1
	★	1	2		★
			★		
	1	★			

6x6 Çözüm 2

0			★		
	★	1			★
★		0			1
	1	0	0		
	★		2	★	
0	1		★	3	★

6x6 Çözüm 3

	★	3	★		
1		★			0
★	1			0	
1	0	1			★
		★		0	2
	★	2			★

6x6 Çözüm 4

	★	1		★	2
	1	0	1	2	★
★	1		★		1
		★			0
0				★	2
					★