

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
	0	0	2		
		2			0
2					0
		2			
			1		0

BULMACA 2 - 6x6

			1		
1	1				
			0		
0	2		1		1
1					
		1		1	

BULMACA 3 - 6x6

	1			2	
		1			
	2			2	
1			0	0	
					0
		2			1

BULMACA 4 - 6x6

		0		0	
				3	
			3		
2		2	0		0
				1	0
		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	2	★
	0	0	2		
★		2	★		0
2		★			0
★		2		★	
		★	1		0

6x6 Çözüm 2

★			1	★	
1	1				★
	★		0		
0	2	★	1		1
1					★
★		1	★	1	

6x6 Çözüm 3

	1		★	2	
	★	1		★	
★	2			2	★
1			0	0	
		★			0
	★	2		★	1

6x6 Çözüm 4

★		0		0	
			★	3	★
		★	3	★	
2	★	2	0		0
★				1	0
		0		★	