

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3			1	
					1
0					1
	1				
			0	0	1
				0	0

BULMACA 2 - 6x6

		1		1	
		1	2	1	
				2	1
	1				1
1				1	

BULMACA 3 - 6x6

1				1	
		1	0	1	0
		0			
2				3	
		0		0	

BULMACA 4 - 6x6

	0	0			2
		0			
		2		1	2
	2			2	
	0		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	3	★		1	★
	★				1
0			★		1
	1				★
	★		0	0	1
★				0	0

6x6 Çözüm 2

		1	★	1	
	★	1	2	1	★
			★	2	1
				★	
★	1				1
1		★		1	★

6x6 Çözüm 3

1	★			1	★
		★			
		1	0	1	0
★		0		★	
2			★	3	★
★		0		0	

6x6 Çözüm 4

	0	0		★	2
		0			★
	★	2	★	1	2
★	2			2	★
	0		1	★	
		★			