

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
	2			2	
		2		0	
	2		1		0
		1	1		1

BULMACA 2 - 6x6

	0			1	0
	1		2		
	2		0		
			1		3
0				2	

BULMACA 3 - 6x6

	1	0			1
	1	1			
2					
		1	1		2
			1	2	

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
1		0			
1			1		
0				1	
			2	1	
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
	★		1		
	2		★	2	★
	★	2		0	
	2	★	1		0
★		1	1	★	1

6x6 Çözüm 2

	0		★	1	0
	1	★	2		
★	2		0		★
	★		1	★	3
0				2	★
			★		

6x6 Çözüm 3

					★
★	1	0			1
	1	1	★		
2	★				
★		1	1	★	2
		★	1	2	★

6x6 Çözüm 4

★	1		★		0
1		0		★	
1	★		1		
0			★	1	
		★	2	1	★
★				0	