

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2			0	
1					
		2		1	
1			1	0	
	1	1	0		

BULMACA 2 - 6x6

			1	1	
				1	
	1				0
			1		1
1			1		
	1		0		

BULMACA 3 - 6x6

1				1	1
		0	1		
2		2			
	2		0	0	
					0

BULMACA 4 - 6x6

	2				
	1	1	0		
			0		
1	1	0	1		2
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★		0	
1			★		
				★	
	★	2		1	
1		★	1	0	
★	1	1	0		★

6x6 Çözüm 2

★			1	1	★
			★	1	
	1				0
	★		1	★	1
1		★	1		
★	1		0		★

6x6 Çözüm 3

1			★	1	1
★		0	1		★
2	★	2		★	
		★			
★	2		0	0	
	★				0

6x6 Çözüm 4

★	2	★			
	1	1	0		★
	★		0		
1	1	0	1	★	2
★		1			★
		★			