

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		1
1					0
1		3			0
					1
1					
	1				1

BULMACA 2 - 6x6

					1
	1	1			
2	0				
	2		2		
1		2			1
1					

BULMACA 3 - 6x6

0				0	
0					
				2	1
	2				
3				2	
	2			0	1

BULMACA 4 - 6x6

				1	
			1		
1			0		
	2			1	1
1					
1				1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	1
1		★			0
1	★	3			0
		★			1
1					★
★	1		★		1

6x6 Çözüm 2

				★	1
★	1	1	★		
2	0				
★	2	★	2		★
1		2	★		1
1	★				

6x6 Çözüm 3

0		★		0	
0					★
			★	2	1
★	2			★	
3	★			2	★
★	2			0	1

6x6 Çözüm 4

★				1	
	★		1	★	
1			0		★
★	2	★		1	1
1				★	
1	★			1	0