

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2			1	0	1
	2	2			
	1				
				2	
		1	1		2

BULMACA 2 - 6x6

	3				0
2		2	2		1
		1		0	
	1				
	0			1	

BULMACA 3 - 6x6

			1	0	
		1	0	1	
		1			
	2				
		2	1		
0			2		

BULMACA 4 - 6x6

	0				
				2	
2			0		
0	1	0			
0					1
0			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

					★
2	★		1	0	1
★	2	2	★		
	1	★			
				2	★
	★	1	1	★	2

6x6 Çözüm 2

★	3	★			0
2	★	2	2	★	1
			★		
★		1		0	
	1	★			
	0			1	★

6x6 Çözüm 3

		★	1	0	
★		1	0	1	★
	★	1			
	2		★		
	★	2	1		
0		★	2	★	

6x6 Çözüm 4

	0			★	
★				2	★
2	★		0		
0	1	0		★	
0			★		1
0		★	2		★