

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
		1	1	1	
		1		1	
			1		
	1		3		
		2			0

BULMACA 2 - 6x6

		0			
		1	1	2	
	2			2	
1	1				
1			1		
0					

BULMACA 3 - 6x6

0					0
		1			
	3				
2		1		1	
	1	0	1		
					0

BULMACA 4 - 6x6

	0	0			0
	1				
2	1		2	2	
	2	1			
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		0		★	
	★	1	1	1	
		1	★	1	
			1		★
	1	★	3	★	
★		2	★		0

6x6 Çözüm 2

		0		★	
	★	1	1	2	★
★	2		★	2	
1	1			★	
1	★		1		
0			★		

6x6 Çözüm 3

0			★		0
	★	1		★	
★	3				★
2	★	1		1	
	1	0	1	★	
★					0

6x6 Çözüm 4

	0	0			0
				★	
★	1		★		
2	1	★	2	2	★
★	2	1		★	
	★			1	