

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1	0		
2					
				0	0
		2		1	
	1	0			
0	0				

BULMACA 2 - 6x6

			0	0	
			1		
		3	1		
	0			3	
	0	0	2		2

BULMACA 3 - 6x6

		2			
0			2		
	0	1		1	0
1	1		1	1	

BULMACA 4 - 6x6

		1			1
			0	1	1
1		0			
1	1		3		
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	0		★
2		★			
★				0	0
	★	2	★	1	
	1	0			★
0	0			★	

6x6 Çözüm 2

★			0	0	
		★	1		
	★	3	1	★	
		★			
	0		★	3	★
	0	0	2	★	2

6x6 Çözüm 3

	★	2			★
0		★	2	★	
	0	1	★	1	0
★					
1	1	★	1	1	★

6x6 Çözüm 4

	★	1		★	1
★			0	1	1
1		0			★
			★		
1	1	★	3	★	
★			0		