

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			1	0	
	1			0	
	1	2			
	3		3		
2		2			

BULMACA 2 - 6x6

		0			
1	1	0	0		
2			0		2
	2				
			2		1

BULMACA 3 - 6x6

	1				
1	1	0		0	
			0	2	
			2		2
	0	1			

BULMACA 4 - 6x6

	1	1		0	0
1					
		1		1	0
2			3		
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★	1	0	
	1			0	
	★				
	1	2	★		
★	3	★	3	★	
2	★	2			★

6x6 Çözüm 2

★		0		★	
1	1	0	0		★
2	★		0		2
★	2				★
		★	2		1
			★		

6x6 Çözüm 3

★	1		★		
1	1	0		0	
	★		0	2	★
		★	2	★	2
★					
	0	1	★		

6x6 Çözüm 4

★	1	1		0	0
		★			
1			★		
★		1		1	0
2		★	3	★	
★		2	★		