

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
					0
	3		2	0	1
3			0		
	2	0		0	

BULMACA 2 - 6x6

0	0				
0				1	
				1	
1				0	1
		2			
			3		1

BULMACA 3 - 6x6

		0			
1		1			
2			2		
2		1	0	0	
	2		1		

BULMACA 4 - 6x6

	2				
2				0	
				1	1
1	0				
		1	1		
1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				0
			★		0
★	3	★	2	0	1
3	★		0		★
★	2	0		0	
			★		

6x6 Çözüm 2

0	0			★	
0		★		1	
	★			1	★
1				0	1
★		2	★		
		★	3	★	1

6x6 Çözüm 3

★		0			
1		1	★		
2	★		2	★	
★					
2		1	0	0	
★	2	★	1		★

6x6 Çözüm 4

★	2				★
2	★			0	
			★	1	1
1	0				★
★		1	1	★	
1		★		1	