

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
					0
		2	0	0	
			0		
2				1	1
		1	1		

BULMACA 2 - 6x6

1	0	0			0
	2				
		1			
		2			
	2		2	1	
		2			

BULMACA 3 - 6x6

	1		0		
			1		3
			1		
		1			2
				1	
1		1			1

BULMACA 4 - 6x6

			0	2	
	0				
0				1	0
	0	2			
	1	0		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	1
		★			0
	★	2	0	0	
★			0		★
2		★		1	1
★		1	1	★	

6x6 Çözüm 2

1	0	0			0
★	2			★	
	★	1			★
		2	★		
	2	★	2	1	
	★	2		★	

6x6 Çözüm 3

	1		0		★
	★		1	★	3
		★	1		★
		1			2
★				1	★
1		1	★		1

6x6 Çözüm 4

★			0	2	★
	0			★	
0		★		1	0
	0	2	★		
				★	
★	1	0		2	★