

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
		0			
3		1	0		0
	2	0			
				1	
1			1		

BULMACA 2 - 6x6

			0		0
0	1				
	2				
		3			
	3	0			
2		1		0	

BULMACA 3 - 6x6

0	0				
	1				0
	1	2	1		
2				2	
	1			0	

BULMACA 4 - 6x6

1		2			0
	1				
	3				
				0	1
1			0		
				0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		0			★
★		0		★	
3	★	1	0		0
★	2	0			
			★	1	
1	★		1		★

6x6 Çözüm 2

	★		0		0
0	1			★	
	2	★			
	★	3	★		
★	3	0			★
2	★	1		0	

6x6 Çözüm 3

0	0		★		
	1	★			0
★	1	2	1	★	
2		★		2	★
★	1			0	
			★		

6x6 Çözüm 4

1	★	2	★		0
	1			★	
★	3	★			
	★			0	1
1			0		★
★				0	1